



Un juego de Alvaro G. Echave

Modo Apocalipsis

Jugadores: 2-8

Edad: Desde 6 años

Duración: 10 minutos

Kroom necesita a los alienígenas más preparados para que se enfrenten a un panorama desolador. Los meteoritos caen por doquier pero aún se pueden salvar algunos dinosaurios. ¡Esquiva los asteroides y rescata tantos como puedas!

El modo Apocalipsis se juega a una única ronda, con las mismas reglas que el modo Competitivo pero con los siguientes cambios:

1. Al tirar los dados cuando recibes un asteroide, cada jugador afectado deberá de lanzar tantos dados por dinosaurio como la suma de dinosaurios que haya en ese momento en tu plataforma y en las plataformas de los dos jugadores junto a ti, con un máximo de 6 dados.

Ejemplo:



Jugador 1



Jugador 2



Jugador 3

El jugador 2 deberá lanzar 6 dados para el pterodáctilo.

Si consigue sobrevivir, lanzará 6 dados para el velociraptor.

Si no consigue sobrevivir, lanzará 5 dados para el velociraptor.

2. Cada dinosaurio tiene 5 impactos, que se marcan encima de la carta usando los tokens de puntuación.



3. **Rayo láser verde:** Causa dos impactos.

4. **Rayo láser azul:** Causa cinco impactos.



5. **Modo Avanzado:** El T-Rex se considera herido cuando ha recibido al menos 3 heridas y se recuperará completamente, al utilizar su habilidad especial de Fuerza, causando dos heridas en el dinosaurio mordido.

¡Salvad a los dinosaurios antes de que el gran Kaboom acabe con todo!

www.tembogames.com