

CORRECCIÓN REGLAS BACK TO THE JUNGLE. MARZO 2020.

¡Hola explorador! Aquí tienes una serie de modificaciones/aclaraciones de las reglas de Back To The Jungle.

1. CONTENIDO DEL JUEGO. Cada juego tiene los siguientes componentes:

40 Fichas de jungla (Verdes):

- 4** Fichas de Camaleón (camaleón verde, amarillo, azul y morado).
- 4** Fichas de Mosca.
- 4** Fichas de Gusano.
- 4** Fichas de Abeja.
- 4** Fichas de Luciérnaga.
- 4** Fichas de Araña.
- 2** Fichas de Mariposa.
- 2** Fichas de Serpiente.
- 4** Fichas de Baya.
- 4** Fichas de Rama.
- 4** Fichas de Piedra.

6 Fichas Eventos Especiales (Moradas):

- 3** Fichas de Serpiente. (Gira tableros).
- 3** Fichas de Viento (Intercambio de parejas).

10 Fichas Objetivos Ocultos (Negras).

(Ver apartado "PUNTUACIÓN" en reglas).

5 Tokens de cartón:

- 2** Tokens de "Prohibido Observar en el siguiente turno".
- 2** Tokens de "Prohibido Comer en el siguiente turno".
- 1** Token de 2 puntos extra.

4 Tableros verdes de cartón con fondo de jungla.

4 Ayudas de turno de cartón.

1 Bolsa morada.

2. PREPARACIÓN. Una de las fichas de jungla de serpiente empieza en el tablero y la otra serpiente empieza en la bolsa.

3. SOLO HABRÁ UN MODO DE JUEGO. Se elimina el modo DÍA y modo NOCHE. Para evitar confusiones, solo queda un modo de juego. (Ver nuevas reglas).

4. COMER UNA FICHA. Esta fase no es obligatoria.

Sugerencia: En la acción de Asustar se recomienda mover solamente las fichas alrededor de tu camaleón, con el fin de familiarizarse más fácilmente con las mecánicas y no olvidar este paso.

5. ARAÑA CUENTA COMO INSECTO. A pesar de ser un arácnido, la araña cuenta como insecto.

6. FICHA ESPECIAL DE SERPIENTE. Una vez sale a la mesa, habrá que girar dos tableros 90°, eliminándose la segunda mecánica de esta ficha. No se cogerá otra ficha de la bolsa, y las serpientes expulsadas del tablero quedarán fuera del juego.