



Ein Spiel von Alvaro G. Echave

Apokalypse-Modus

Spieler: 2-8

Alter: Ab 6 Jahre

Dauer: 10 Minuten

Kroom braucht die am besten vorbereiteten Außerirdischen, um sich einem desolaten Szenario zu stellen. Meteoriten fallen überall, aber einige Dinosaurier können noch gerettet werden, weiche den Asteroiden aus und rette so viele wie möglich!

Der Apokalypse-Modus wird in einer einzigen Runde gespielt, mit den gleichen Regeln wie im Wettbewerbsmodus, aber mit den folgenden Änderungen:

1. Wenn du würfelst und einen Asteroiden erhältst, muss jeder betroffene Spieler so viele Würfel pro Dinosaurier würfeln, wie es Dinosaurier auf deiner Plattform und auf den Plattformen der beiden Spieler neben dir gibt, mit maximal 6 Würfeln.

Beispiel:



Spieler 1



Spieler 2



Spieler 3



Spieler 2 muss 6 Würfel für den Pterodaktylus würfeln.

Wenn er überlebt, würfelt er 6 Würfel für den Velociraptor.

Wenn er nicht überleben kann, würfelt er 5 Würfel für den Velociraptor.

2. Jeder Dinosaurier hat 5 Treffer, die mit den Scoring-Token auf der Karte markiert sind.



3. **Grüner Laserstrahl:** Verursacht zwei Treffer.

4. **Blauer Laserstrahl:** Verursacht fünf Treffer.



5. **Erweiterter Modus:** Der T-Rex gilt als verwundet, wenn er mindestens 3 Wunden erhalten hat und erholt sich vollständig, unter Nutzung seiner Fähigkeit, und verursacht dem gebissenen Dinosaurier zwei Wunden.

Rette die Dinosaurier, bevor der große Kaboom alles zerstört!

www.fembogames.com